

L'Istituto per le Tecnologie Applicate ai Beni Culturali del Consiglio Nazionale delle Ricerche ha realizzato una serie di installazioni multimediali per il Museo pleistocenico di Casal De' Pazzi a Roma, finalizzate a permettere ai visitatori un'esperienza immersiva nel paesaggio dell'area romana oltre 200.000 anni fa.

Il Museo è costruito sul giacimento archeologico corrispondente all'antico letto del fiume Aniene, e contiene una serie di reperti (zanne, ossa) relativi agli elefanti che popolavano le sponde del fiume. Su questa base e attraverso i dati scientifici sulla fauna e la flora dell'epoca, i ricercatori del CNR hanno ricostruito dettagliatamente, con tecniche di realtà virtuale, il paesaggio del Pleistocene e i modelli degli elefanti che lo popolavano, realizzando un filmato narrativo che viene proposto agli spettatori. Inoltre, sempre attraverso tecniche di simulazione tridimensionale, viene simulata l'inondazione del deposito archeologico, dove in questo modo torna a vivere l'antico fiume.

L'intervento del CNR comprende anche la *Pleistostation*, un gioco didattico su touch screen, per i più piccoli, che li introduce agli aspetti quotidiani della vita nella preistoria.

